

***Spielordnung***  
„Regelwerk“  
der  
Landauer E-Dart Liga e.V. (LEDL)



Gültig ab 01.08.2023

## Inhaltsverzeichnis

<b>1.</b>	<b>Gültigkeit</b>	1
<b>2.</b>	<b>Abweichungen</b>	1
<b>3.</b>	<b>Begriffe</b>	1
3.1	Fair Play	1
3.2	Saison	1
3.3	Spieler	1
3.4	Mannschaft	1
3.5	Kapitän	1
<b>4.</b>	<b>Sportgerät</b>	2
4.1	Spielbedingungen	2
4.2	Einwurf Geld	2
4.3	Spielmodus	2
<b>5.</b>	<b>Organisatorisches und Spielbetrieb</b>	2
5.1	Spielbeginn	2
5.2	Mannschaft komplettieren	2
5.3	Nicht Antreten	2
5.4	Witterungsbedingte Absagen	2
5.5	Spielverlegungen	3
5.6	Mannschaftskarten, Nachmeldungen	3
5.7	Spielertransfer	3
5.8	Formulare	3
5.9	Einspielen / Einwerfen	3
<b>6.</b>	<b>Wertungen</b>	3
6.1	Mannschaftswertung	3
6.2	Einzelwertung	3
<b>7.</b>	<b>Auf und Abstiegsmodus</b>	4
<b>8.</b>	<b>Ligapokal</b>	4
8.1	Spielablauf	4
8.2	Meldung	4
8.4	Pokalsystem	4
8.5	Spieltag und Verlegung	4
8.6	Spieleraufstellung	4
8.7	Wertung	4
<b>9.</b>	<b>Spielergebnisformulare (Spielberichtsbögen)</b>	5
9.1	Handling	5
9.2	Abgabelokal	5
<b>10.</b>	<b>Ehrungen</b>	5
10.1	Abschlussfeier	5
10.2	Wanderpokale	5
10.3	Handling Wanderpokal	5
10.4	Fotos	5
<b>11.</b>	<b>Finanzordnung</b>	6
11.1	Mitgliederbeitrag	6
11.2	Mannschaftsmeldegebühr	6
11.3	Überprüfung der Spielbedingungen	6
11.4	Jugend	6



# Landauer E-Dart Liga e.V.

## Spielordnung LEDL e.V. ab Saison 2023/2024

### 1. Gültigkeit

Die Spielordnung beinhaltet den organisatorischen Ablauf einer Saison und ist somit neben der Satzung und anderer Ordnungen der Landauer E-Dart Liga e.V. uneingeschränkt, für alle Mitglieder bindend.

Diese Spielordnung ist ab sofort und unbefristet gültig.

Alle früheren Ausgaben verlieren somit ihre Gültigkeit.

### 2. Abweichungen

Eventuell in der Spielordnung nicht geregelte Punkte gelten generell nicht automatisch als zulässig; bei Unklarheiten oder unsportlichen Auslegungen sowie allgemeine Unsportlichkeiten entscheidet die Ligaleitung.

### 3. Begriffe

#### 3.1 Fair Play

Dieser Begriff kennzeichnet ein bestimmtes sportliches Verhalten, das über die bloße Einhaltung von Regeln hinausgeht. Es beschreibt Achtung und Respekt gegenüber seinem sportlichen Gegner, dessen Würde es zu achten gilt – selbst im härtesten Wettkampf.

#### 3.2 Saison

Beginn und Ende einer Saison wird von der Ligaleitung festgelegt wobei wir versuchen die Sommerferien von Rheinland - Pfalz und die Weihnachtszeit spielfrei zu halten.

#### 3.3 Spieler

Spieler, sind alle Mitglieder, die in einer Mannschaft zur Saison angemeldet wurden. Bei Namen- oder Adressänderungen eines Spielers muss der jeweilige Kapitän dies unverzüglich der Ligaleitung melden.

#### 3.4 Mannschaft

Eine Mannschaft besteht aus mindestens vier Spielern, pro Saison dürfen sechs Spieler nachgemeldet werden. (Nachmeldungen zählen erst nach dem ersten Spieltag)

Bei Änderung des Mannschaftsnamen muss vor dem letzten Spieltag der laufenden Saison die Ligaleitung schriftlich darüber informiert werden, somit ist gewährleistet, dass man die bis dahin erreichte Spielklasse weiterhin behält.

Mannschaftsnamen müssen politisch, sexistisch rassistisch etc. neutral sein.

Es können nur Mannschaften berücksichtigt werden, die ihr Heimlokal im Bundesland Rheinland - Pfalz im Umkreis (Luftlinie) von 25 km um den Gründungsort der LEDL haben. (Als Zentrum dient der Kirchturm der Stiftskirche in Landau)

#### 3.5 Kapitän

Kapitäne sind Mannschaftsführer, welche die Aufgabe haben, für einen reibungslosen Spielablauf/Spielsaison zu sorgen.

Dazu gehört:

Teilnahme an Kapitänsversammlungen (alternativ; Vertreter der Mannschaft), An- und Abmeldung einzelner Spieler, unverzügliche Meldung von Namens- bzw. Adressänderungen der Spieler an die Ligaleitung, Spielaufstellung, Spielberichte ausfüllen und abgeben, Vereinbarungen und Absprachen mit dem gegnerischen Kapitän, Einsprüche oder Beschwerden an die Ligaleitung, Überprüfung der Mannschaftskarten (vorläufige Spielerpässe), Richtigkeit der ausgefüllten Spielberichtsbögen.

Beide Kapitäne einer Begegnung sorgen für den reibungslosen Ablauf des Spiels. Bei Unklarheiten / Streitigkeiten können **Sportwart oder Pass- & Spielcontrolling** kontaktiert werden, sollte trotz allem keine Einigung erzielt werden ist ein schriftlicher Einspruch der Ligaleitung vorzulegen.

Der Kapitän obliegt der Informationspflicht seiner Spieler über Kapitänsversammlungen, Mitgliederversammlungen usw.

Jeder Kapitän willigt automatisch **nach der DSGVO** in die Veröffentlichung seiner Kontaktdaten ein.



# Landauer E-Dart Liga e.V.

Spielordnung LEDL e.V. ab Saison 2023/2024

## 4. Sportgerät

### 4.1 Spielbedingungen

Die Richtigkeit der Dartautomaten obliegt den Mannschaften und dem Wirt. Automaten werden nur noch im Streitfall von der Ligaleitung auf Richtigkeit überprüft. Die Abstände sind aus den „Allgemeinen Dartregeln unter 1.7 Abwurflinie“ zu entnehmen. Grundsätzlich darf auf zwei Automaten, bei Einigung beider Kapitäne, gespielt werden, ansonsten wird an einem Automaten gespielt. Vor Spielbeginn muss das Sportgerät in einem technisch einwandfreien und sauberen Zustand sein.

### 4.2 Einwurf Geld

Es muss gewährleistet werden, dass die Automaten bei Einwurf € 2.- 5 Spiele, bei Einwurf € 1.- 2 Spiele und bei Einwurf € 0,50 1 Spiel freischalten. Der Automat darf bei 301, 501 MO bzw. DO nur 1 Credit (€ 0,50) abziehen (bei Cricket 2 Credite).

Rundenbegrenzungen bei den Spielen 301, 501 Cricket und League müssen abgeschaltet sein.

### 4.3 Spielmodus

Bezirksliga 501 DO sowie ein **Team Game** bei Unentschieden, **A – Klasse 501 DO, B und C - Klasse 501 MO.**

Ein Spiel muss exakt auf Null gebracht werden, bei MO (Master Out) mit einem Tripple oder Double Segment und bei DO (Double Out) nur mit einem Double Segment.

Liga- oder Pokalspiele Best of Three, zwei Spiele müssen gewonnen werden. Pokalspiel Best of Five, drei Spiele müssen gewonnen werden.

## 5. Organisatorisches und Spielbetrieb

### 5.1 Spielbeginn

Der Spielbeginn an Samstagen ist 20:00 Uhr an Sonntagen (Pokalspiele) spätestens 18:00 Uhr, bei Einigung beider Kapitäne kann der Spielbeginn auch zeitlich verschoben werden, eine Karenzzeit von 30 Minuten muss jedoch eingeräumt werden. Erhebliche Verspätungen sind dem gegnerischen Team sofort zu melden.

Den Anwurf bei Ligaspielen hat die Heimmannschaft und bei Pokalspielen die Gastmannschaft.

Ausgewechselte Spieler dürfen nicht wieder eingesetzt werden.

### 5.2 Mannschaft komplettieren

Durch Schichtarbeit kann es vorkommen, dass eine Mannschaft nicht komplett antreten kann. Bei Spielbeginn sollten mindestens zwei Spieler der zu komplettierenden Mannschaft anwesend sein, nach 60 Minuten sollte der dritte Spieler und nach weiteren 30 Minuten auch der vierte Spieler da sein um einen einigermaßen normalen Spielablauf zu gewährleisten. Wenn nur ein Spieler fehlt können 90 Minuten gewährt werden. Über einen solchen Spielablauf sollen sich die Kapitäne einigen.

Eine Mannschaft kann sich zu jeder Zeit Vervollständigen

### 5.3 Nicht Antreten

Verspätet sich eine Mannschaft um mehr als 30 Minuten, oder tritt erst gar nicht an, ist die andere Mannschaft nicht verpflichtet, zu spielen. Die Begegnung wird 16:0 gewertet. In der Einzelwertung erhalten die ersten 4 Spieler auf dem Spielberichtsbogen der anwesenden Mannschaft: 12m Punkte, Einzelwertung der nicht angetretenen Mannschaft findet nicht stat. Die nicht angetretene Mannschaft erhält wegen unsportlichen Verhalten drei Negativ Punkte in der Mannschaftswertung.

**Eine Mannschaft die zweimal nicht Antritt wird für die laufende und für die kommende Saison disqualifiziert und alle Spieler werden gesperrt.**

### 5.4 Witterungsbedingte Absagen

Witterungsbedingte Absagen einer Begegnung sind grundsätzlich möglich. Hierfür ist aber zwingend der Sportwart oder das Spielbetriebscontrolling zu verständigen und der Gegner, wird dies versäumt, zählt das Spiel für die Gastmannschaft als nicht angetreten.



# Landauer E-Dart Liga e.V.

## Spielordnung LEDL e.V. ab Saison 2023/2024

Über einen Nachholtermin binnen vier Wochen, sollen sich die Kapitäne einigen.

### 5.5 Spielverlegungen

Spiele dürfen bei Einigung der Kapitäne bis zu 3 Wochen vorverlegt oder höchstens 5 Wochen nach hinten verlegt werden. Nach hinten verlegten Spielen sind umgehend in schriftlicher Form dem Pass und Spielcontrolling zu melden. Sollten sich die Kapitäne beider Mannschaften auf eine Spielverlegung nicht einigen können, so wird der Sportwart einen Spieltermin vorgeben. Sollte einer der beiden Mannschaften zu dem vorgeschlagenen Termin nicht antreten, hat diese mit 0:16 und 0:3 verloren. Siehe auch hier Punkt 5.3. Für verlegte Spiele gibt es keinen Punktabzug mehr.

Der erste Spieltag **darf nur mit Einverständnis beider Kapitäne und mit Zusage der Ligaleitung um höchstens eine Woche verlegt werden. Vor dem vorletzten Spieltag müssen alle vorherigen Spiele absolviert sein.**

**Ansonsten wird das Spiel mit 3-0 und 16-0 gegen die verlegende Mannschaft gewertet.**

**Das Formular Spielverlegung muss am regulären Spieltag spätestens 20.30 Uhr per E – Mail der Ligaleitung vorliegen (siehe Strafkatalog 1.1.1).**

**Am Wochenende der Deutschen Meisterschaft werden die Spiele der teilnehmenden Mannschaften verlegt.**

### 5.6 Mannschaftskarten, Nachmeldungen

Es gibt Mannschaftskarten auf der alle Spieler einer Mannschaft mit Passnummer vermerkt sind, diese ist nur gültig in Verbindung mit einem amtlichen Dokument (Personalausweis oder Führerschein).

Nachmeldungen müssen vor dem Beginn einer Begegnung, bei einem Mitglied der Ligaleitung, abgegeben bzw. telefonisch gemeldet werden. Die Meldegebühr, das Meldeformular kann auch nachgereicht werden, muss aber spätestens montags 20 Uhr abgegeben werden. Des Weiteren bei welchem Mitglied der Ligaleitung dieser Spieler gemeldet wurde.

Neugemeldete Spieler sind sofort spielberechtigt (**jedoch nicht für Nachholspiele**).

Die neue Mannschaftskarte wird dem Kapitän per E-Mail zugesendet. Zu Saisonende werden für die letzten zwei Ligaspiele keine Nachmeldungen mehr angenommen.

### 5.7 Spielertransfer

Ein Spieler, der sich zu Beginn einer Saison bei mehreren Mannschaften gleichzeitig anmeldet (unterschreibt), wird für die gesamte Saison gesperrt. Er kann also erst wieder zur folgenden Saison melden.

Ein Spieler ist **bei Ummeldung für einen Spieltag** in dieser Gruppe **gesperrt (Ausnahme es wurde noch kein Spiel für die zuerst gemeldete Mannschaft absolviert)**. Pro Saison ist nur einmal ein Mannschaftswechsel möglich, wobei seine Einzelwertung, wenn er innerhalb derselben Gruppe wechselt, weiterhin Bestand hat. Während einer laufenden Saison ist ein Spielertransfer nur noch eine Klasse tiefer erlaubt, nach oben ist es offen.

### 5.8 Formulare

Diese Formulare sind bei Bedarf **vollständig** auszufüllen, mit eurer Unterschrift bestätigt ihr dann die Richtigkeit.

Alle Formulare sind nur gültig mit dem aktuellen LEDL-Logo und bei Bedarf umgehend der Ligaleitung zuzustellen.

### 5.9 Einspielen / Einwerfen

**15 Minuten vor Spielbeginn** muss der gegnerischen Mannschaft (Gastmannschaft) die Möglichkeit eingeräumt werden, sich an dem Automaten, an dem später das Ligaspiel bestritten wird, sich einzuspielen.

Jeder Spieler sollte vor seiner Partie auch die Möglichkeit haben ein paar Darts zu werfen.

## 6. Wertungen

### 6.1 Mannschaftswertung

Jede gewonnene Begegnung, zählt drei Tabellenpunkte; jedes Unentschieden, einen Tabellenpunkt (**Ausnahme BZL die bei Unentschieden ein Team Game absolvieren, Gewinner = 2 Punkte, Verlierer = 1 Punkt**). Bei einer Punktgleichheit am Ende der Saison **zählen die Spielpunkte, sind diese auch identisch werden die Plätze gleichgestellt.**

### 6.2 Einzelwertung



# Landauer E-Dart Liga e.V.

## Spielordnung LEDL e.V. ab Saison 2023/2024

Wird ein Spiel gewonnen erhält der Sieger generell 3 Einzelwertung Punkte, egal ob 2-0 oder 2-1.  
Der Verlierer erhält bei einer 1-2 Niederlage 1 Einzelwertung Punkt

### 7. Auf und Abstiegsmodus

Aufsteiger der **A - Klasse**: jeweils Platz 1 in die Bezirksliga

Aufsteiger der **B - Klasse**: jeweils Platz 1 in die **A - Klasse**.

Aufsteiger der **C - Klasse**: jeweils Platz 1 in die **B - Klasse**.

Absteiger der BZL: der letzte Tabellenplatz.

Absteiger der **A - Klasse**: **die letzten zwei Tabellenplätze**.

Absteiger der **B - Klasse**: **die letzten Plätze und gegebenenfalls nach Faktor berechnet ein zweitletztes Team**.

Falls zu viele Mannschaften abmelden – egal in welcher Gruppe – obliegt es der Ligaleitung zu entscheiden, ob wirklich die geplanten Plätze je Gruppe absteigen oder auch zweite Plätze aufsteigen.

Die Absteiger der **Ligen bzw. Klassen** werden von der Ligaleitung in die jeweiligen Gruppen zugeteilt. Eine Mischung der Mannschaften innerhalb einer Gruppen-Klasse kann zu Beginn einer neuen Saison durch die Ligaleitung durchgeführt werden. Hierbei werden alle Mannschaften den Gruppen innerhalb dieser Spielklassen **nach bestem Gewissen und Lokalität neu eingeteilt**.

### 8. Ligapokal

#### 8.1 Spielablauf

Der Spielablauf und die Leitung für den Ligapokal obliegen einzig und allein der Ligaleitung.

#### 8.2 Meldung

Jede Mannschaft die sich für die Saison der LEDL anmeldet, kann sich auch zusätzlich für den Ligapokal melden und verpflichtet sich damit zur Teilnahme.

#### 8.3 Spielarten

4 Einzel 501 MO, 2 Doppel 501 MO auf ein Zählwerk, 4 Einzel 501 DO, 2 Doppel 501 DO auf ein Zählwerk, Team Game 701 MO ein Satz, alle Spiele Best of Three. Nur das Finale wird Best of Five gespielt.

#### 8.4 Pokalsystem

Der Pokal wird eingleisig im KO-System ausgetragen; dabei spielen die Teams aus allen Gruppen gemeinsam den Pokalwettbewerb aus.

Gespielt wird entsprechend der Auslosung

Die Spiel-Paarungen werden jeweils ausgelost, wobei ohne Rückspiel gespielt wird. Die Auslosung zur nächsten Pokalrunde erfolgt am folgenden Sonntag, nach dem letzten Spieltag (Freitags).

#### 8.5 Spieltag und Verlegung

Bindend ist der von der Ligaleitung vorgegebene letzte Spieltermin (Freitag). Mit Einigung des gegnerischen Kapitäns dürfen die Pokalspiele auch vor diesem Termin gespielt werden.

#### 8.6 Spieleraufstellung

Die Eintragung / Mannschaftsaufstellung in das Spielergebnisformular erfolgt verdeckt und Abschnitts- / Blockweise. D.h. Einzelbegegnungen zuerst, jede Mannschaft auf einem eigenen Bogen. Nachdem die Einzelspiele beendet sind, werden die Doppel gesetzt usw. Ist der Block gesetzt, darf nicht gewechselt werden. Bei Pokalspielen dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die am Beginn der laufenden Saison, zum 1. Spieltag, gemeldet waren. Nachgemeldete Spieler müssen mindestens 1 Ligaspiel für die betroffene Mannschaft absolviert haben. Direkt zu einem Pokalspiel dürfen keine Spieler nachgemeldet werden.

Eine Mannschaft muss mit mindestens 3 Spielern antreten und kann jederzeit während einer Begegnung vervollständigt werden. Spiele die bereits vom Plan her vorbei sind, dürfen nicht nachgeholt werden.

#### 8.7 Wertung

Jede gewonnene Begegnung qualifiziert sich automatisch für die nächste Pokalrunde. Punkte für den Sieg werden nicht gewertet. Eine Einzelwertung findet keine Anwendung.

### 9. Spielergebnisformulare (Spielberichtsbögen)

#### 9.1 Handling



# Landauer E-Dart Liga e.V.

## Spielordnung LEDL e.V. ab Saison 2023/2024

Beide Kapitäne führen bei den Spielen einen Spielberichtsbogen. Dieser ist ordnungsgemäß (**Passnummer, und Vorname und Nachname**) auszufüllen und nach dem Spielende vom gegnerischen Kapitän zu prüfen. Der Kapitän der Heimmannschaft ist für die fristgerechte Meldung des Spielergebnisses und Abgabe des Spielberichts verantwortlich.

Abgabeschluss: Montag 20:00 Uhr. Die Ergebnisformulare müssen unverzüglich per E-Mail abgegeben werden. D.h. Ligaspielberichte bis spätestens an dem auf den Spieltag folgenden Montag bis 20.00 Uhr, Pokalberichte bis spätestens an dem auf den Spieltag folgenden Sonntag 12:00 Uhr. Spielberichte müssen per E-Mail an die unten aufgeführte Adresse gesendet werden!

### 10. Ehrungen

#### 10.1 Abschlussfeier

Am Ende einer Saison, wird ein Abend (Abschlussfeier) organisiert, an dem die Ehrungen bzw. Preisverleihungen vorgenommen werden und für zusätzliche Unterhaltung gesorgt wird.

#### 10.2 Wanderpokale

Wanderpokale werden vergeben an den Meister der Bezirksliga und an den Pokalsieger.

#### 10.3 Handling Wanderpokal

Zum Ende der Saison muss der Wanderpokal (Ligameister / Pokalsieger) vom Vorjahressieger der Ligaleitung übergeben werden. Hierbei ist der Zustand des Pokals zu überprüfen. Ist selbiger defekt, kann die Mannschaft hierfür zur Verantwortung gezogen werden.

Die Wanderpokale verbleiben nach dreimaligem Sieg hintereinander im Besitz des Siegers.

### 11. Finanzordnung

#### 11.1 Mitgliederbeitrag

Bei Eintritt in den Ligabetrieb, wird pro Spieler ein Beitrag in Höhe von € 15,00 erhoben, dieser Beitrag ist Saisonübergreifend und gilt für das jeweilige Geschäftsjahr.

Jugendliche unter 18 Jahren sind Beitragsfrei.

Der Mitgliederbeitrag wird auf jeder Jahreshauptversammlung festgelegt und hat für ein Geschäftsjahr Bestand. ACHTUNG!!! Rückerstattungen sind nicht möglich!!!

#### 11.2 Mannschaftsmeldegebühr

Jede Mannschaft die meldet, hat eine Gebühr von € 25,00 zu entrichten.

#### 11.3 Überprüfung der Spielbedingungen

**Die Überprüfung der Automaten auf Richtigkeit obliegt den Kapitänen und dem Wirt. Ist eine Mannschaft der Meinung, dass die Abstände nicht stimmen, muss vor Ort nachgemessen werden. Die Maße können den allgemeinen Dart Regeln entnommen werden. Ist eine Maßeinkerbung am Automaten vorhanden, so beträgt der Abstand zur Abwurfline 2,37m.**